



Scuola dell'Infanzia Alessandro Camussoni

IL GIRO DEL MONDO IN 80 ZAMPETTE



ASILO ESTIVO

2026

Obiettivi asilo estivo

Dopo un anno di didattica, l'obiettivo primario dell'asilo estivo, sarà quello di proporre ai bambini un'esperienza ludica, di condivisione, di libera partecipazione e di scoperta.

Passeremo un mese all'insegna del gioco, della cucina, del ballo, del canto, dei giochi strutturati ma anche dei momenti di gioco non strutturato, che sviluppino in loro l'utilizzo creativo del tempo libero, per promuovere libera espressione, individualità e creatività.

scansione oraria della giornata:

Mattina entrata ore: dalle 8:00 alle 9:15

1 ^ uscita per il pranzo ore: 11:30

2 ^ entrata dopo il pranzo ore: 12:45

Uscita pomeridiana ore: dalle 15:45 alle 17:00

Attività pomeridiane

Durante il pomeriggio verranno proposte ai bambini attività di gruppo che ci accompagneranno fino all'uscita pomeridiana. Il pomeriggio sarà un momento totalmente ludico, le attività verranno diversificate e proposte sulla base di una valutazione dell'andamento della giornata.

- YOGA BIMBI
- STAFFETTA D'ACQUA
- GIOCHI A SQUADRE
- JUST DANCE
- GIOCHI MUSICALI
- ECC...

Check List del viaggiatore di mondi

OGGETTI IMPORTANTI

- 1 cambio
- borraccia
- voglia di giocare
- salviette umidificate
- abbigliamento comodo

PER I PICCOLINI

- Lenzuoline leggere

ACCESSORI

- antizanzare
- cappellino per il sole
- tanta fantasia

Tutto con il nome scritto sopra!

Scuola dell'Infanzia Alessandro Camussoni

Il giro del mondo in 80 zampette!





1[^] settimana:



ANIMALI

DELLA FORESTA

Parole chiave:

FELICITA', SOLE, ALLEGRIA



- Attività della settimana:
 1. GLI AMICI DELLA FORESTA
 2. CREIAMO LA NOSTRA FORESTA
 3. BALLANDO CON GLI ANIMALI



2[^] settimana:



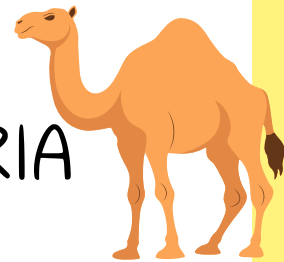
ANIMALI



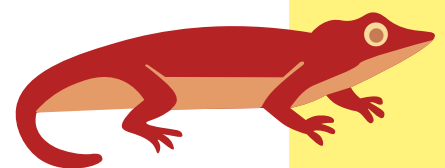
DEL DESERTO

Parole chiave:

FELICITA', SOLE, ALLEGRIA



- Attività della settimana:
 1. CACCIA AGLI ANIMALI NEL DESERTO
 2. MARTEDÌ PIZZA
 3. I PERCORSI DEGLI ANIMALI

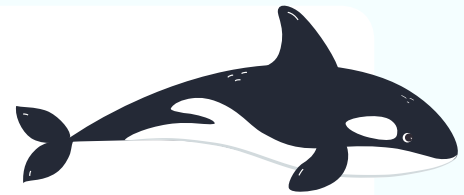


3[^] settimana:



ANIMALI DEL GHIACCIO

Parole chiave:



FELICITA', SOLE, ALLEGRIA



• Attività della settimana:

1. DIPINGIAMO CON IL
GHIACCIO

2. CREIAMO IL NOSTRO
IGLOO

3. GHIACCIOLI PER TUTTI!





4[^] settimana:

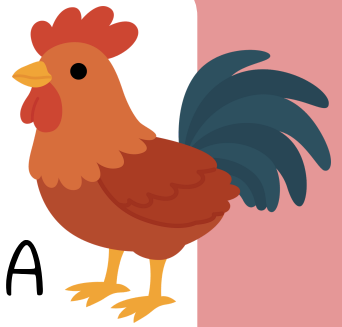
ANIMALI



DELLA FATTORIA

Parole chiave:

FELICITA', SOLE, ALLEGRIA



- Attività della settimana:
 1. INDOVINA CHE ANIMALE SONO
 2. IL PANE DEL CONTADINO
 3. PERCORSI SENSORIALI

